

digitales
miteinander



ELTERN
LEHRER
SCHÜLER

Good2know

NEWSLETTER

digitales miteinander

Georg von Peuerbach-Gymnasium

Warum gibt es diese Arbeitsgruppe



Hierzu gibt es eine passende Weisheit:

Wer das WARUM kennt, für den ist kein WIE zu schwer!

Wir wollen den Eltern/Lehrern/Schülern zu Medien-Themen Hintergrundwissen vermitteln. Sei es über Vorträge, Newsletter oder Aktionen in der Schule durch unterstützende Organisationen (Polizei).

Denn wenn ich verstehe, WARUM etwas so ist, dann kann ich SELBST entscheiden, wie und ob ich darauf reagiere.

Ignorieren ist unserer Ansicht die falsche Strategie und so bieten wir dieses Service an, um euch zu motivieren sich Wissen zum WARUM anzueignen.

Wer spezifische Fragen zu Themen hat, für den gibt es seitens der Schule viele Anlaufstellen, welche unter Beratung angeführt sind. Bitte nützen sie diese.



Was ist das Problem und worauf sollte ich achten!

Die generelle Intention von Spiele-Unternehmen den User/Benutzer an das Gerät binden und nicht “in den Garten zuschicken”! Wie vom Hirnforscher Dr. Hüther erklärt, bedienen sie sich dazu psychologischer Tricks.

Lösungsvorschläge:

Interesse zeigen und sich über das Spiel informieren & Alternativen anbieten, Regeln ausmachen und einhalten, aber auch mit Begründung und im Einvernehmen mit dem Jugendlichen verbieten (siehe Spielewarnung)!

Vorschläge in Videos bzw. Artikel von Safterinternet.at:

- [Frag Barbara! - Zu viel gespielt?](#)
- [Weihnachtsferien und mein Kind ist ständig am Spielen](#)
- [Neues Quiz: Kostenfalle In-Game-Käufe](#)
- [Spielerisch lernen: Mit diesen Apps klappt's!](#)

Spielewarnung:

GTA (Grand Theft Auto)

Wird unter dem Vorwand eines Autorennspiel verkauft, ist es allerdings nicht. Die virtuelle Welt in GTA ist grenzenlos und gespickt mit brutalen und kriminellen Inhalten. So dominieren beispielsweise realistisch nachgestellte Mordszenen, Drogenhandel, oder aber Prostitution und gewaltsame Sexszenen die Inhalte von GTA. **Die Wahrnehmung von Kindern und Jugendlichen, sowie das Verständnis von Moral und Haltung können dadurch massiv beeinträchtigt werden.** Altersfreigabe für GTA ist erst über 18 Jahre!

Warum spielen wir?

Zusammengestellt aus Interviews & Berichten von Prof. Gerald Hüther

→ [PodCast](#)
(hörenswert)
→ [Artikel](#)



[Prof. Dr. Gerald Hüther](#)

Vorstand der Akademie für Potentialentfaltung
Göttingen, Wien und Zürich

Spiele sind so aufgebaut, dass sie uns faszinieren. Diese wird erreicht, indem durch das Spielen die **emotionalen Zentren aktiviert** werden. Und wir wollen mehr davon, wenn die emotionalen Zentren eingeschaltet werden und dies **wirkt auch verändernd auf das Gehirn**.

Virtualität ist oft schöner, als so manche Realität!

Werden diese emotionalen Zentren in der Realität nicht oft “angeschaltet”, **fliehen wir dorthin**, wo es stattfinden kann, in die Virtualität.

Je länger dieser Zustand anhält (Gefühlszustände in der Virtualität ausleben), desto schwerer wird es, wieder raus zu kommen, dies nennt man **erlernte Affektregulation**.

Je besser die **emotionalen Grundbedürfnisse real** gestillt werden, desto geringer ist die Wahrscheinlichkeit für den digitalen Ersatz bzw. die **Abhängigkeit davon!**

“WER GLÜCKLICH UND ZUFRIEDEN IST, KAUFTE NICHT” und flieht auch nicht übermäßig in die digitale Welt – testen sie diese Weisheit an sich selbst aus.

→ Hier noch eine Video-Anleitung um den [Handykonsum zu reduzieren - 5 einfache Tipps](#)

Schulischer Gebrauch und Hinweise zum iPad

FACTS:

- Die Schule stellt am Jahresanfang ein iPad zur Verfügung.
- Durch die Zahlung eines Unkostenbeitrags geht das Gerät in die Verantwortung der Eltern (Käufer) über.
- Das Gerät wird mit dem „Schulaccount“ ausgeliefert (Anmeldung mit der Schul-E-mail-Adresse des Kindes) und mit diesem Einstieg ist das Gerät auch so konfiguriert, dass keine weiteren Apps herunter geladen werden können.
- Das Gerät ist für den „schulischen Gebrauch“ optimiert ausgeliefert worden (ausreichend Speicherplatz, notwendige Apps für den schulischen Gebrauch) und es wird nicht empfohlen, dies zu Umgehen.

Hinweise:

- Wenn Schüler nun auf dem iPad Spiele oder Whatsapp zur Verfügung haben, wurden diese nachträglich und durch Einstieg unter einem anderen Account heruntergeladen (Account-Wechsel).
- Da das Gerät Eigentum der Eltern ist, liegt es in ihrem Ermessen, dies zu untersagen oder rückgängig zu machen.

Herzlichen Dank für eure Unterstützung und Beitrag für einen reibungslosen Unterrichtsgebrauch der iPads.