



# KomM- oder Steam-Zweig?

eine **schwierige** Entscheidung?



**Mag<sup>a</sup>. Isabella Kampl**

Bildungsberaterin

**Mag. Herbert Kirschner**

Direktor



## Unser Leitbild

### MEHR als nur EINE Schule

**MEHR** als  
nur Schule

- Wertschätzung
- Respekt
- Freundlichkeit

motivierendes,  
leistungsförder-  
liches  
Arbeitsklima

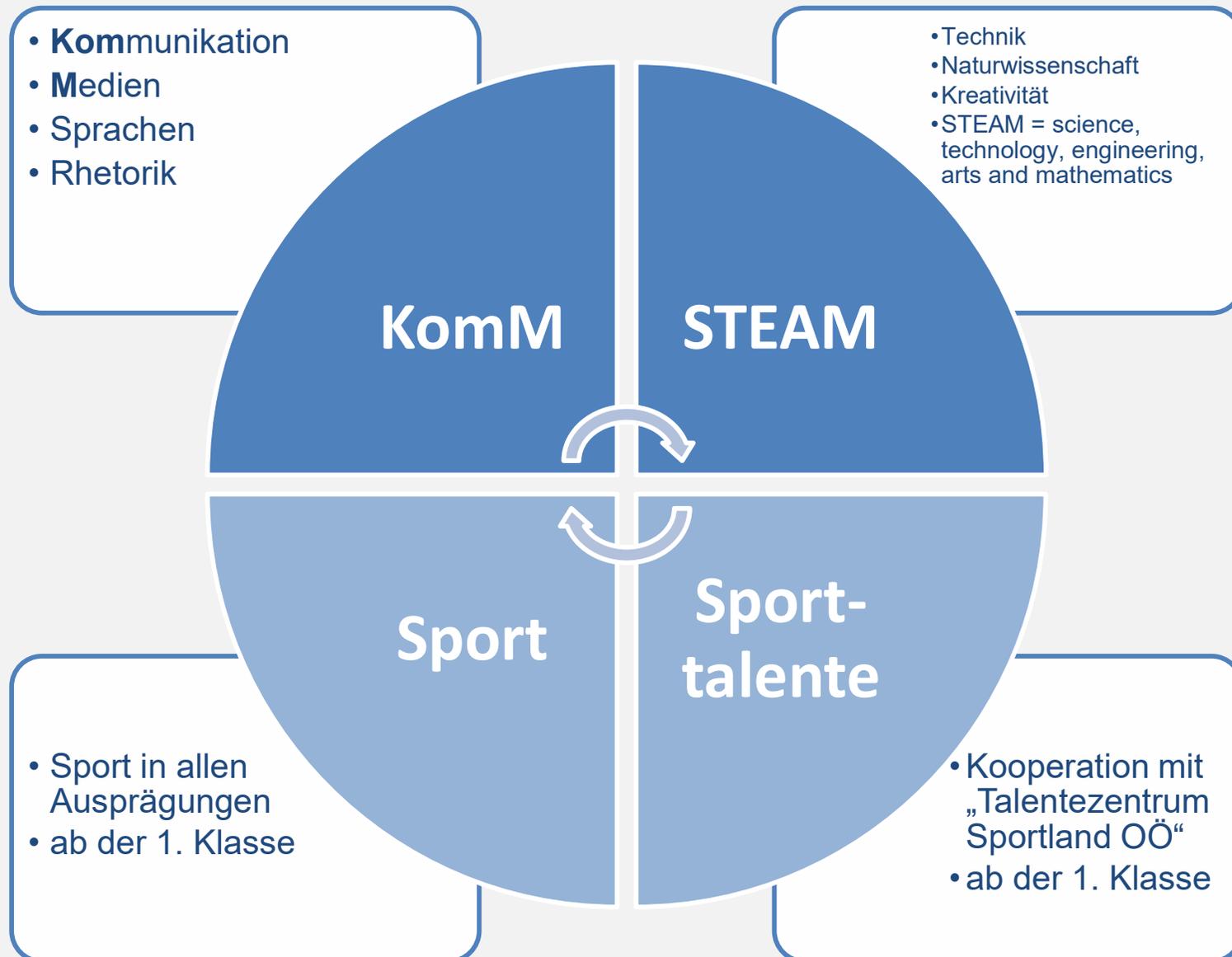
mehr als  
nur **EINE**  
Schule

- 4 Schwerpunkte
- 4 Zweige

viele  
Begabungen bzw.  
Talente  
angesprochen



## Unsere 4 Zweige





# Entscheidungshilfen

- **erste Entscheidung schon bei Anmeldung**
- **meine Interessen, meine Begabungen**  
evtl. Beratung durch Klassenlehrer, KV, online-  
„Neigungstest“
- **meine Stärken**
- **für – nicht gegen ein Fach**



# KomM-Zweig

Der **KomM-Zweig** spricht Schüler/innen an,



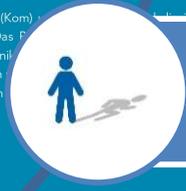
die Freude an Sprachen und am Sprechen haben



die immer schon wissen wollten, wie man erfolgreich kommuniziert



die sich für die Wirkungsweisen moderner Massenmedien interessieren



die selbst Medien produzieren wollen

## KOMM-ZWEIG

Kommunikation (Kom)  
KomM-Zweig: Das F  
technik, Kommun  
sen über Medien  
qualifikationen in



## KomM-Zweig

Gegenstände	3. Kl.	4. Kl.	5. Kl.	6. Kl.	7. Kl.	8. Kl.
Spanisch	4	3	3	3	3	3
Latein			3	3	3	3
Kreativwerkstatt		1				
Medienproduktion			1			
Rhetorik				1		
Wahlpflichtfächer:	6, davon 6 bzw. 4 vorgegeben					
Fremdsprache	<b>oder</b>			2	2	2
Soziokulturelles Lernen	<b>oder</b>			2	2	
Kommunikation und Medienkunde				2	2	

Außerdem: theaterpädagogische Tage, Kreativ- und Kulturtage und Fremdsprachenwoche



# STEAM-Zweig

Der **STEAM-Zweig** spricht Schüler/innen an,



die sich für Naturwissenschaften interessieren



die gerne nach kreativen Lösungen suchen



die Freude an Experimenten haben



die gerne an naturwissenschaftlichen Projekten arbeiten  
und diese dann auch präsentieren

STEAM-ZWEIG

Das Georg von Peuerbach-Gymnasium  
„Steam“ bedeutet Science, Technology, Engineering, Art and Mathematics.  
„Steam“ ist der Schlüssel zu den naturwissenschaftlichen Projekten.



# STEAM-Zweig

Gegenstände	3. Kl.	4. Kl.	5. Kl.	6. Kl.	7. Kl.	8. Kl.
GZ		2				
NAWI-Praktikum	1			1		
Wahlpflichtfächer:	8, davon 4 vorgegeben					
Physical Computing <b>oder</b>					2	
Dreidimensionales Gestalten <b>und</b>					2	
M, PH, CH, BIU, INF oder WE				2		
verstärkt M, BIU, PH, CH						
außerdem: NAWI-Woche, Kreativ- und Kulturtage und Fremdsprachenwoche						



## Links und Beratungen

- **(Berufs-, Fächer-) Interessenstest**

online Neigungstest: Steiermärkische Ausbildungs-Beratung

<http://www.ausbildungsberatung.at/pages/interessentest/interessentest-fuer-14-jaehrige.php>

My Way, Berufskompass, Potenzialanalyse (WKO, ab 13. L-Jahr)

<http://www.arbeiterkammer.com/>

<http://www.ams.or.at/>

<http://wko.at/ooe/karriere>

- **Schulführer für Österreich**

[www.edugroup.at](http://www.edugroup.at)

[www.schule.at](http://www.schule.at) Auskünfte über alle Schulen ....





## GvP-Homepage



- [Bildungsberatung](#)
- [Lernförderung](#)
- [Krisenberatung](#)
- [Mobbingberatung](#)
- [Suchtberatung](#)
- [Externe Hilfe](#)
- [GvP-Anlaufstellen](#)
- [Reifeprüfung](#)

Bildungsbe

Schullaufbahnberatung

Schullaufbahn

#### 1. bis 8. Klasse

- 1. Klasse: Elternabend Volksschule - Vorstellung unserer Schule (pdf)
- 1. Klasse: Sporttalentzweig (pdf)
- 2. Klasse: Elternabend 2. Klassen - Information KomM/Steam (pdf)
- 4. Klasse: Elternabend 4. Klassen - 14 Jahre, was nun? (pdf)
- 4. Klasse: CAP – Matura mit Mechatronik-Lehre (pdf)
- 5. Klasse: Wahlpflichtfächer Informationsblatt (pdf)
- 5. Klasse: Wahlpflichtfächer Anmeldung WPG-Online (pdf)



