Aufnahmekriterien 1. Klasse

Stangenklettern	2 mal aus dem Stehen die Stange erklettern
Turnen	Boden: Rolle vw., Rolle rw., Rad, Handstand
	Reck: Hüftaufschwung
Leichtathletik	Standweitsprung
	Heulerwurf
	20m Sprint
Ballspiele	Fangen und Werfen
	Ball über die Schnur
Talente-diagnosesystem	Drop-Jump
Koordination	Hürden-Bumerang-Lauf
	Überprüfung der koordinativen Fähigkeiten
Ausdauertest	4min Dauerlauf
Schwimmen	gute Kenntnisse und Kopfsprung werden vorausgesetzt